

UMLet

UMLet ist ein Editor für UML-Diagramme, eignet sich aber auch zur Erstellung von **ER-Modellen** für Datenbanken. UMLet ist kostenlos und kann für verschiedene Betriebssysteme heruntergeladen werden:

- <https://www.umlet.com>

Es gibt auch eine Browserversion, für die du keine Software installieren musst:

- <http://www.umletino.com>



BlueJ

Für die Aufgaben zu **Datenbanken und Java** benötigst du die Entwicklungsumgebung BlueJ. BlueJ ist kostenlos und kann für verschiedene Betriebssysteme heruntergeladen werden:

- <https://bluej.org>



Bibliotheken

Im Informatikunterricht arbeiten wir mit verschiedenen Bibliotheken. Diese enthalten Java-Klassen, die bereits fertig programmiert sind und deren Methoden du in deinen Programme einsetzen kannst. Bibliotheken müssen in den Ordner „userlib“ im BlueJ-Programmordner kopiert werden, z.B.:

- `C:\Programme\BlueJ\lib\userlib\.`

Für die Aufgaben zu Datenbanken und Java benötigst du die Bibliothek **Console**. Diese liegt in der Datei `console.jar` vor, die du im gleichen Ordner wie dieses Arbeitsblatt findest.

Außerdem wird das Datenbank-Management-System **SQLite** verwendet. Der Treiber für dieses DBMS ist ebenfalls in einer JAR-Datei enthalten. Diese kannst du herunterladen von

- <https://github.com/xerial/sqlite-jdbc/releases>
(oder suche nach „sqlite java driver“)

Aufgabe

- a) Zu Hause lade UMLet und BlueJ herunter und installiere beide Programme.
- b) Die BlueJ-Bibliotheken erhältst du von der Lehrkraft.
Kopiere die Bibliotheken in den Ordner `C:\Programme\BlueJ\lib\userlib\.`
- c) Falls es an einer Stelle Probleme gibt, mache ein Bildschirmfoto von allen Fehlermeldungen und bringe es zur nächsten Unterrichtsstunde mit.