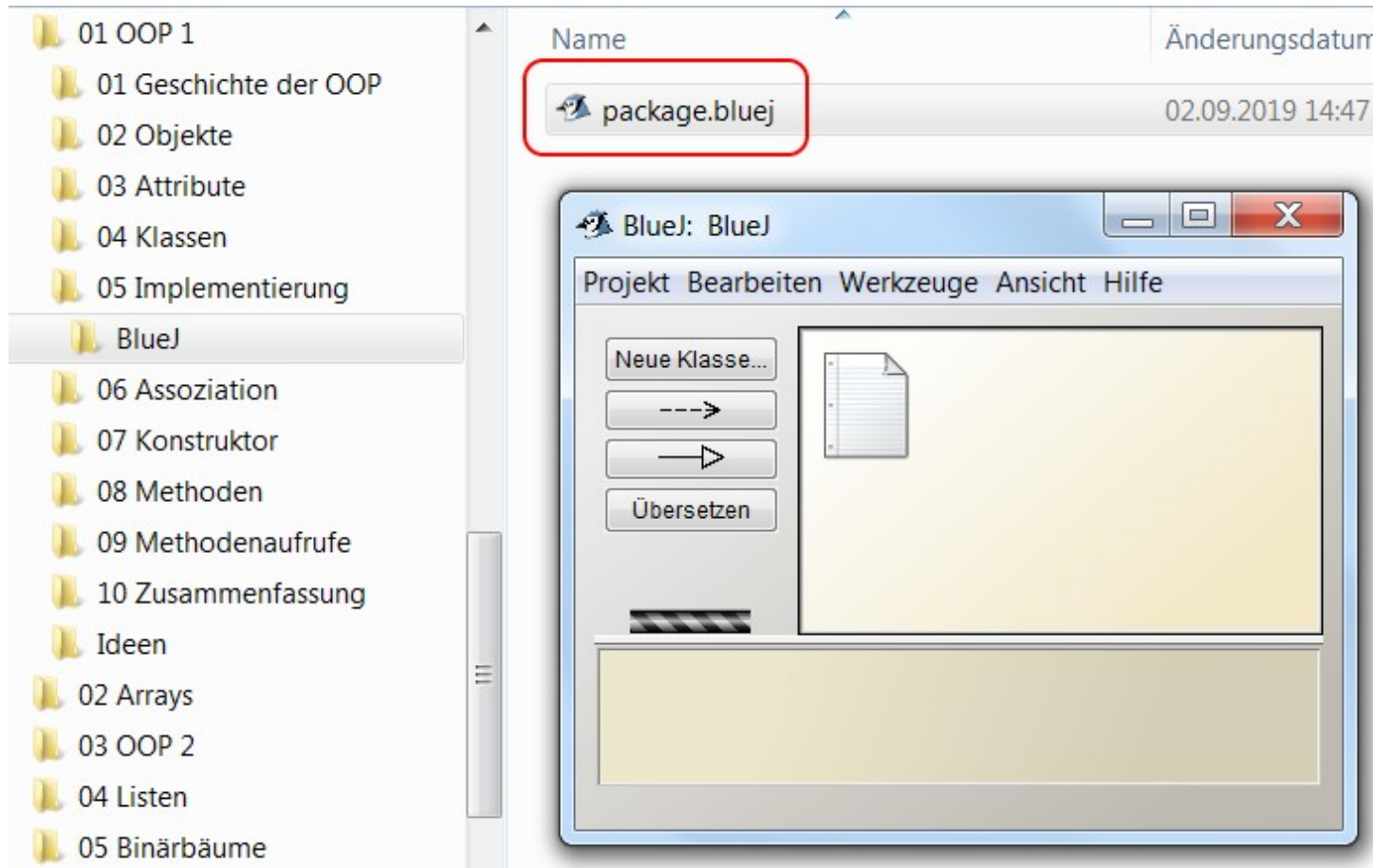


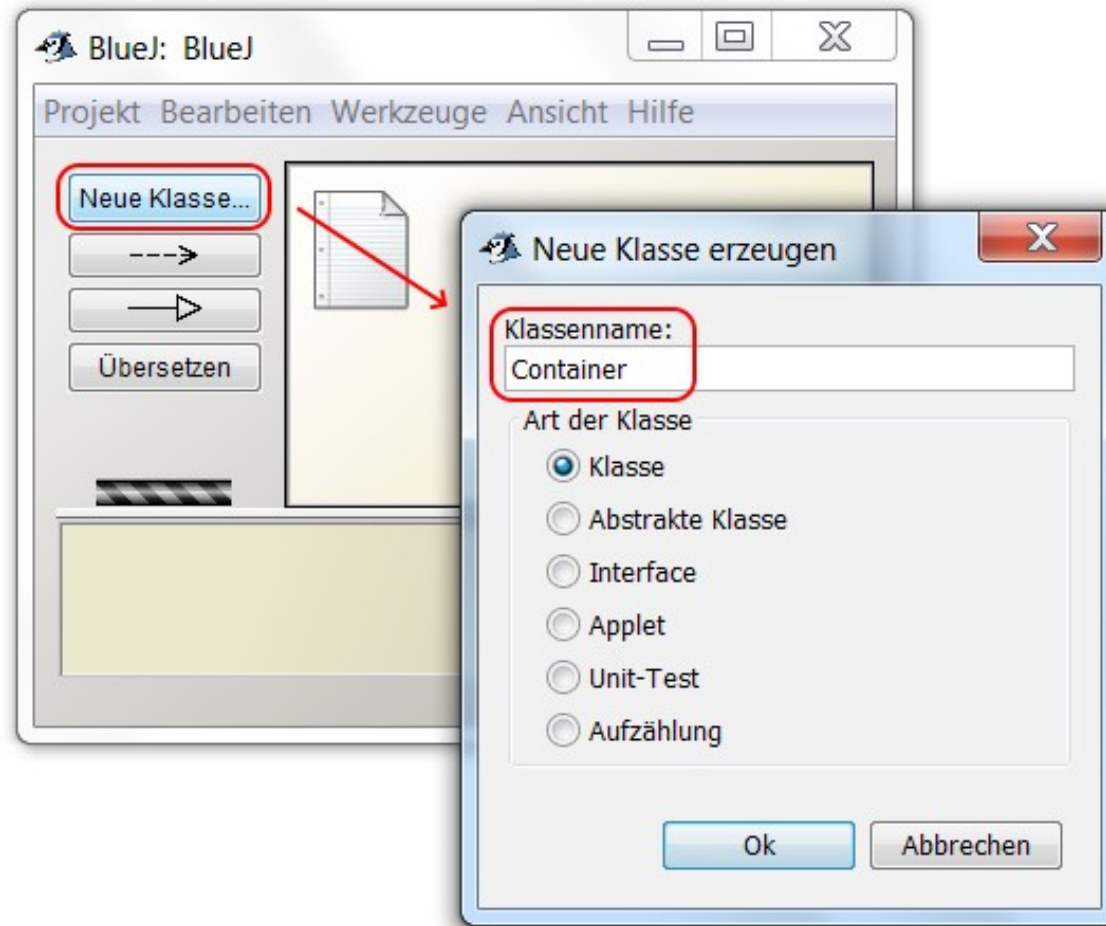
# **Die Entwicklungsumgebung BlueJ**

# BlueJ-Projekt öffnen



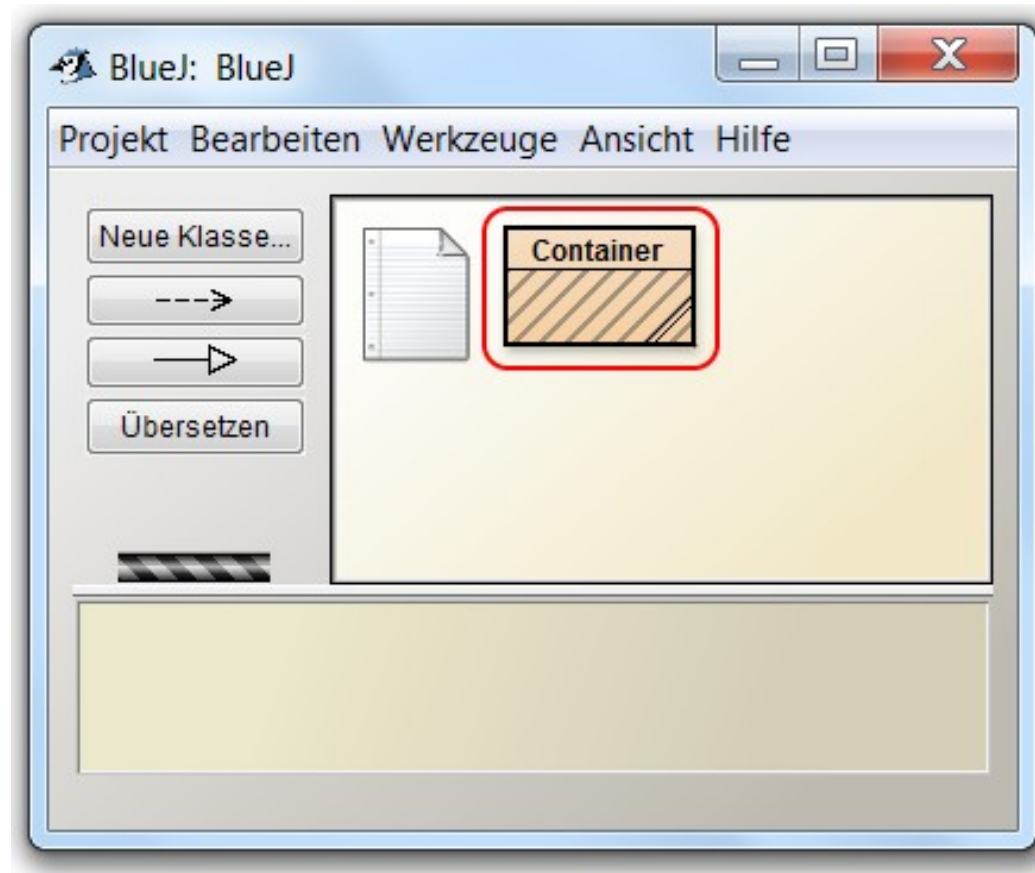
Öffne ein BlueJ-Projekt durch Doppelklick auf die Datei „package.bluej“

# Neue Klasse erstellen



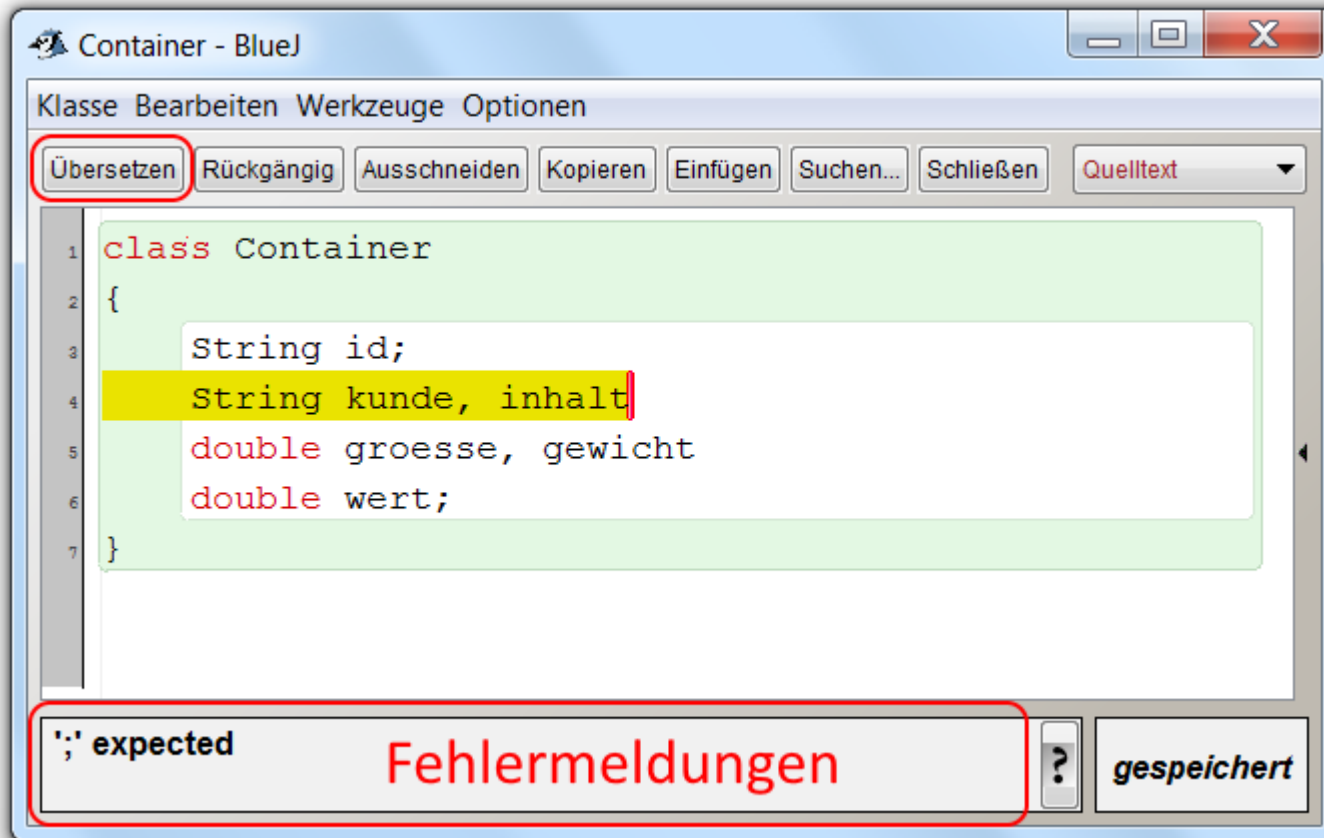
Gib deinen Klassen jeweils einen Namen beginnend mit einem **Großbuchstaben**.

# Klasse editieren



Um die Implementierung (den Quellcode) einer Klasse zu schreiben („editieren“), öffne sie mit einem Doppelklick.

# Quellcode kompilieren



Schreibe den Quellcode.

Wenn du fertig bist, klicke auf **Übersetzen**.

**Fehler** werden unten angezeigt

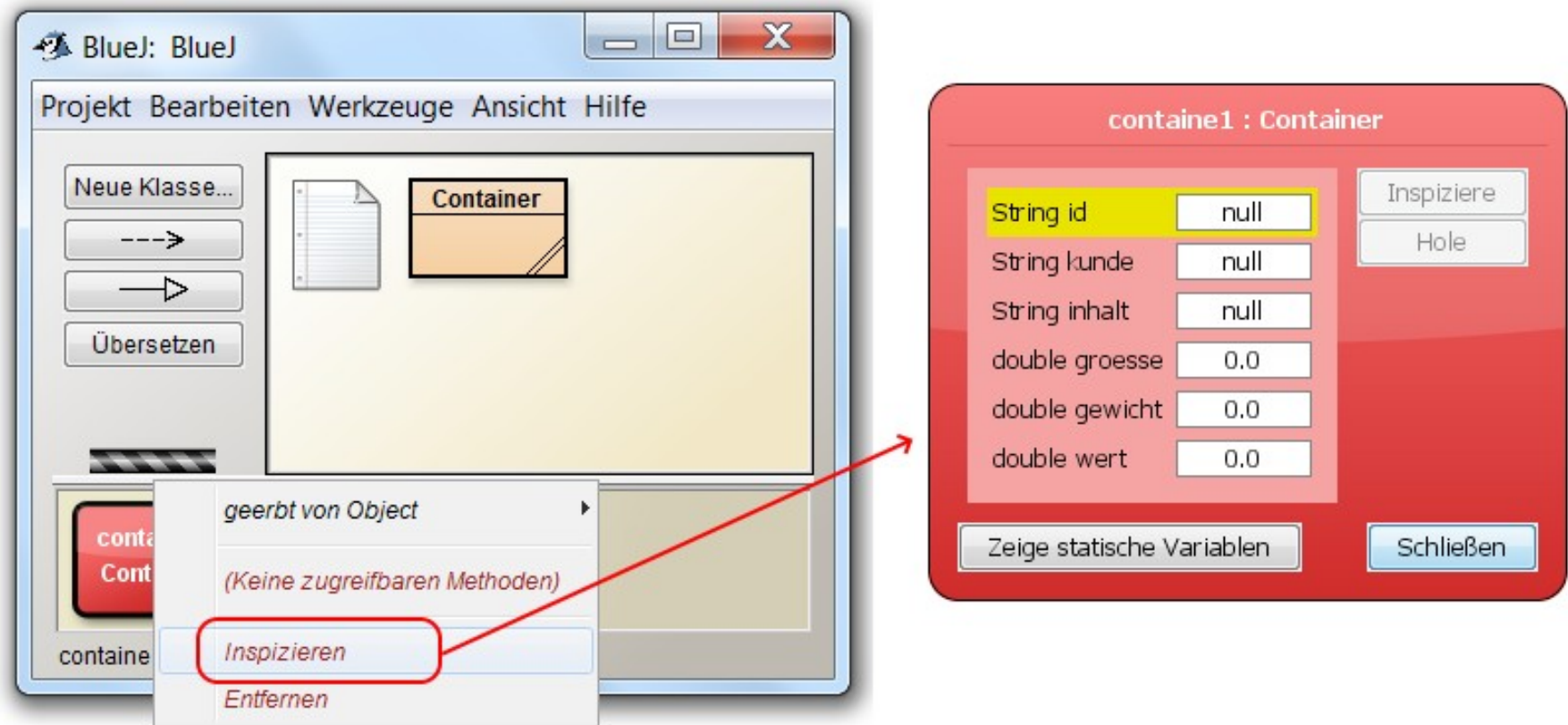
→ korrigiere und klicke erneut auf Übersetzen.

# Objekte erzeugen



Mit der rechten Maustaste auf die Klasse  
→ `new <Klassenname> ()`  
Objekte erscheinen unten in rot.

# Objekt-Inspektor



Mit der rechten Maustaste auf ein Objekt  
→ Inspizieren  
→ aktuelle Werte der Attribute des Objekts

# Installation

1. Java Runtime Environment (**JRE**)
  - Suche nach „java jre download“
  - Download von Oracle-Webseite
  
2. **BlueJ**
  - Suche nach „bluej download“
  - Download von BlueJ-Webseite



# Autor / Quellen

Autor:

- Christian Pothmann (cpothmann.de)  
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, März 2021

