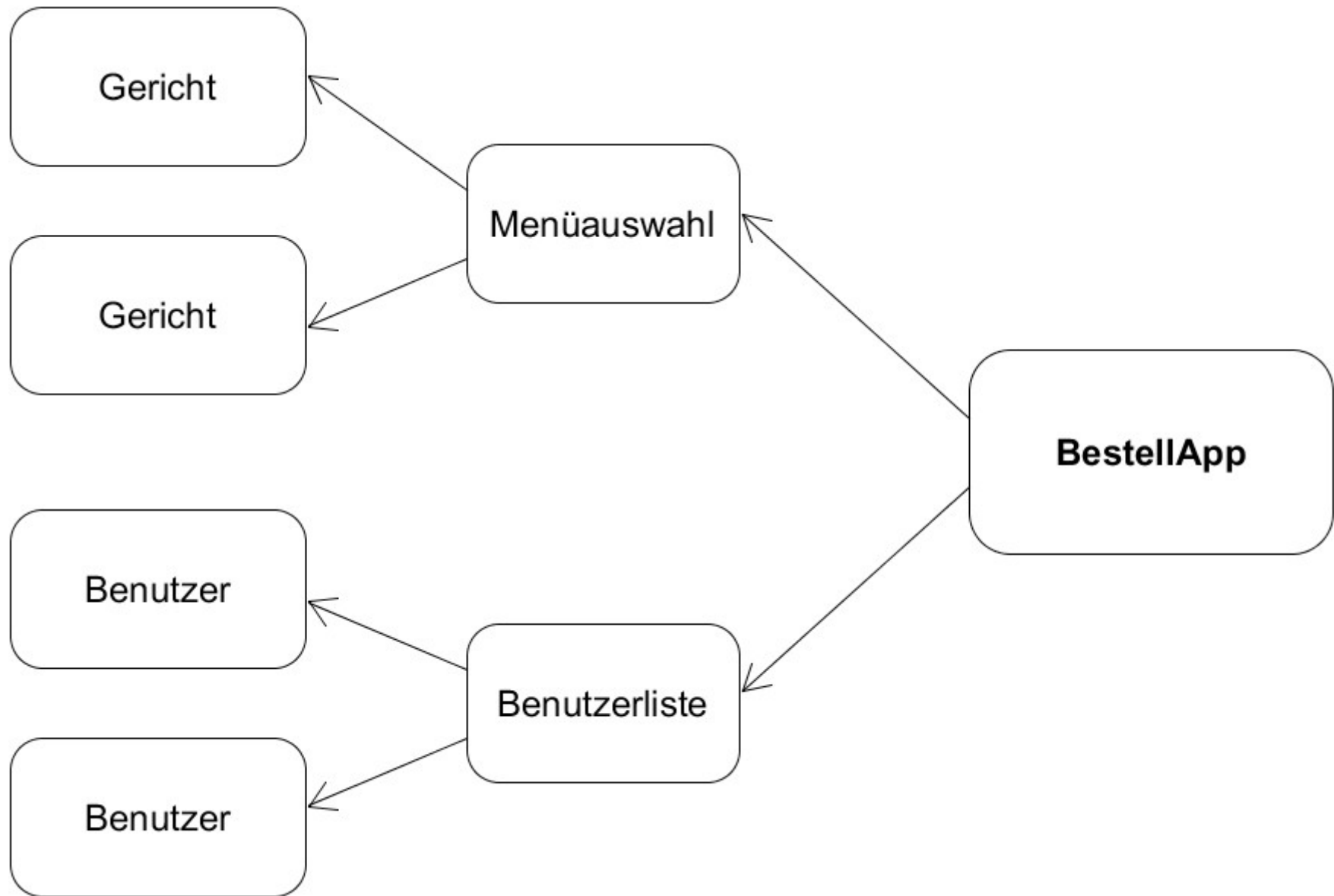


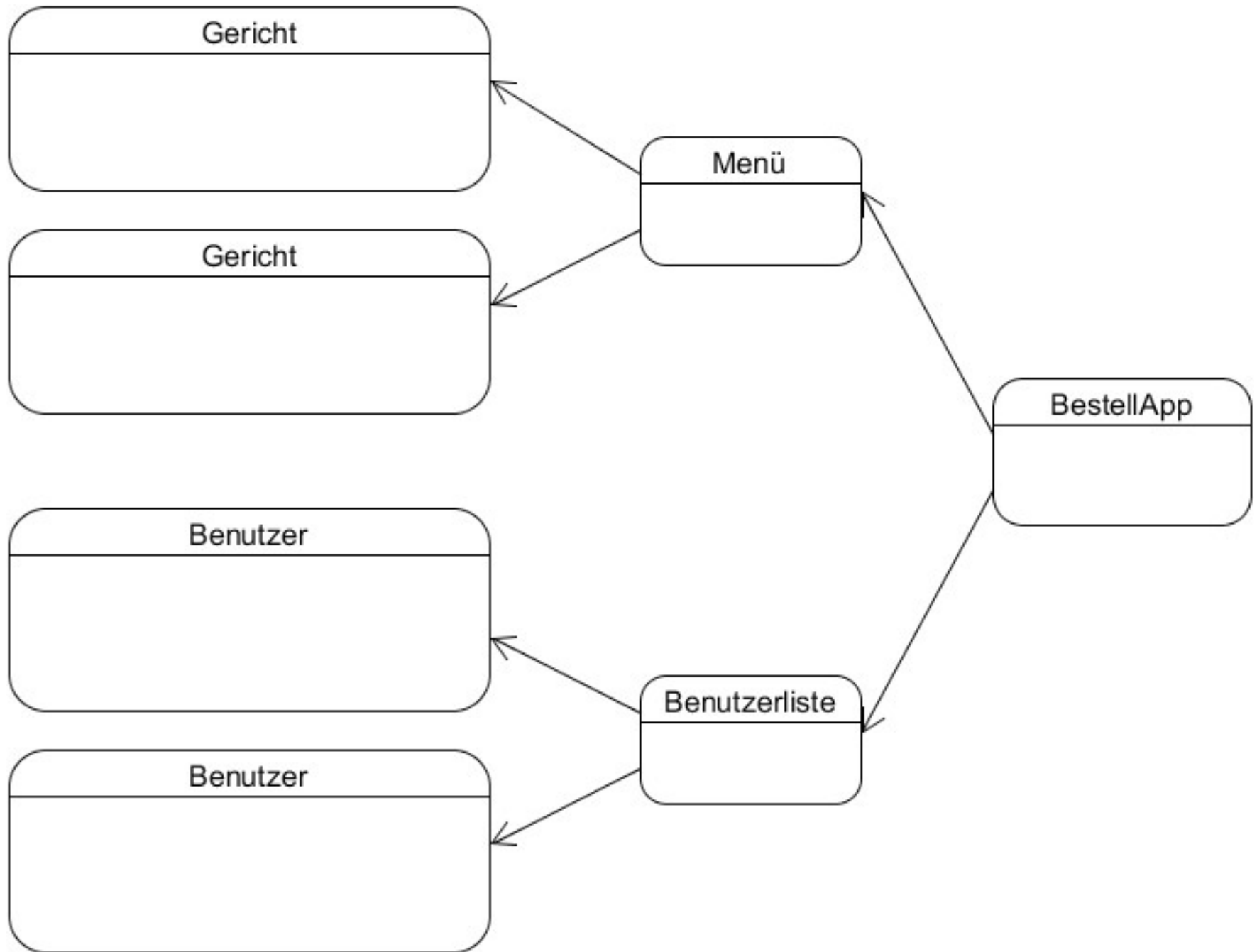
# **OOP mit Java**

## **Attribut**

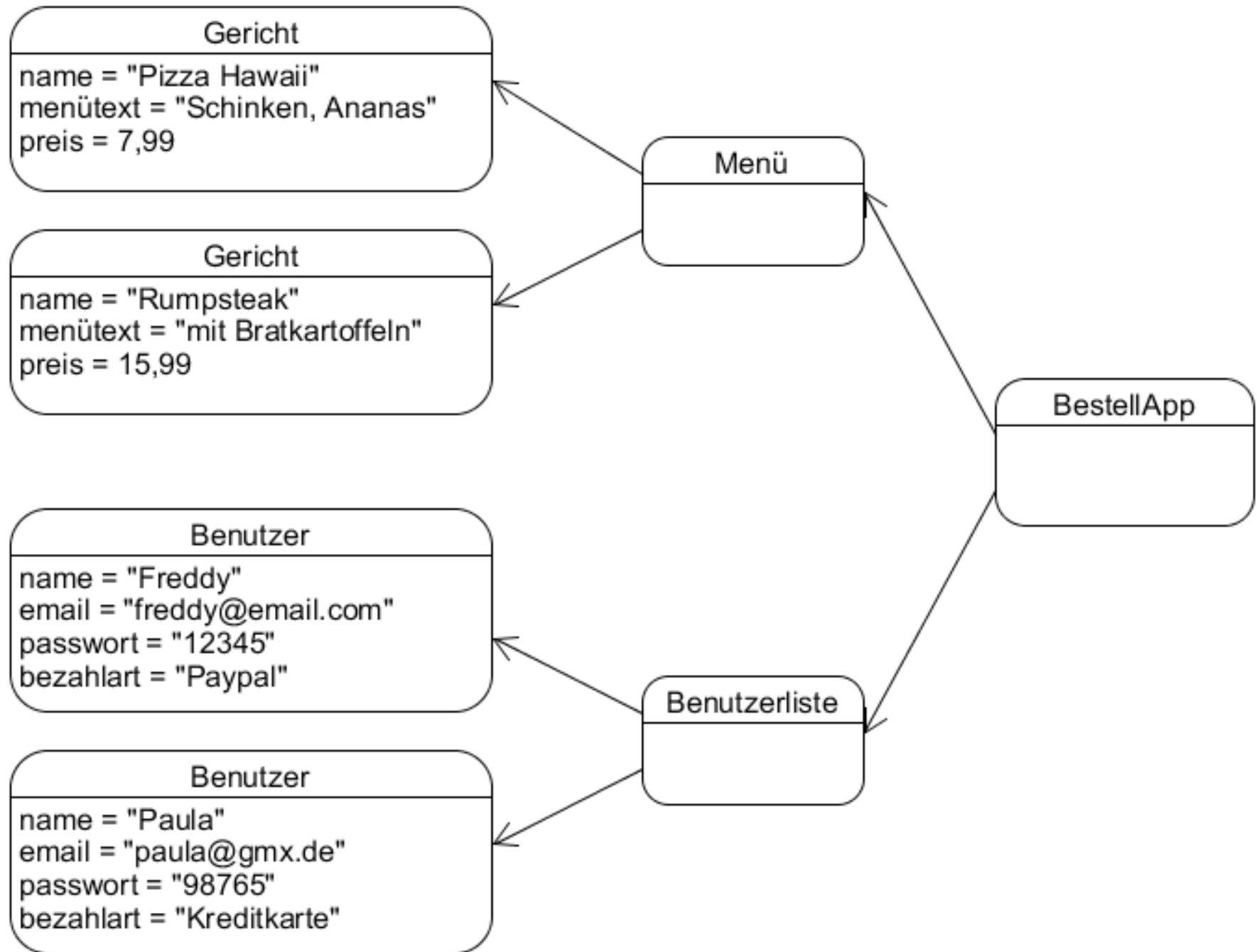
# Beispiel: Restaurant-App



# Beispiel: Restaurant-App

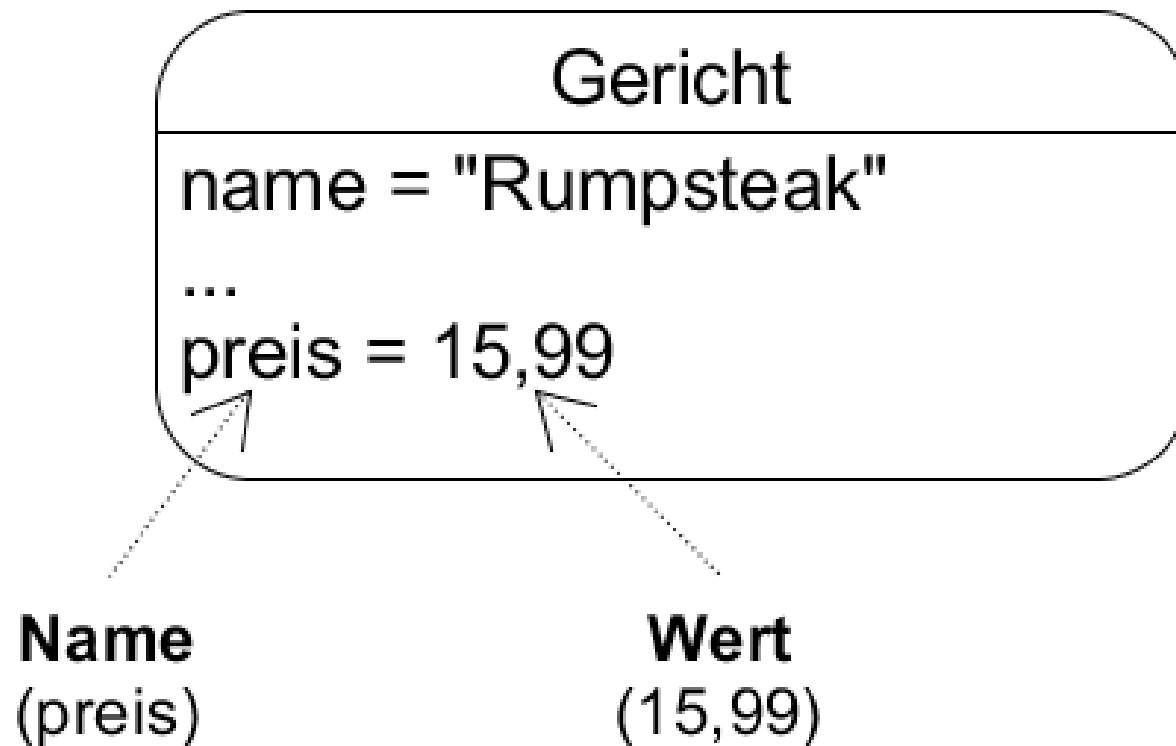


# Beispiel: Restaurant-App



# Attribute

- Viele Objekte haben Eigenschaften. Diese nennt man „Attribute“.
- Attribute haben **Namen** und **Werte**:



# Autor / Quellen

Autor:

- Christian Pothmann (cpothmann.de)  
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, März 2021

