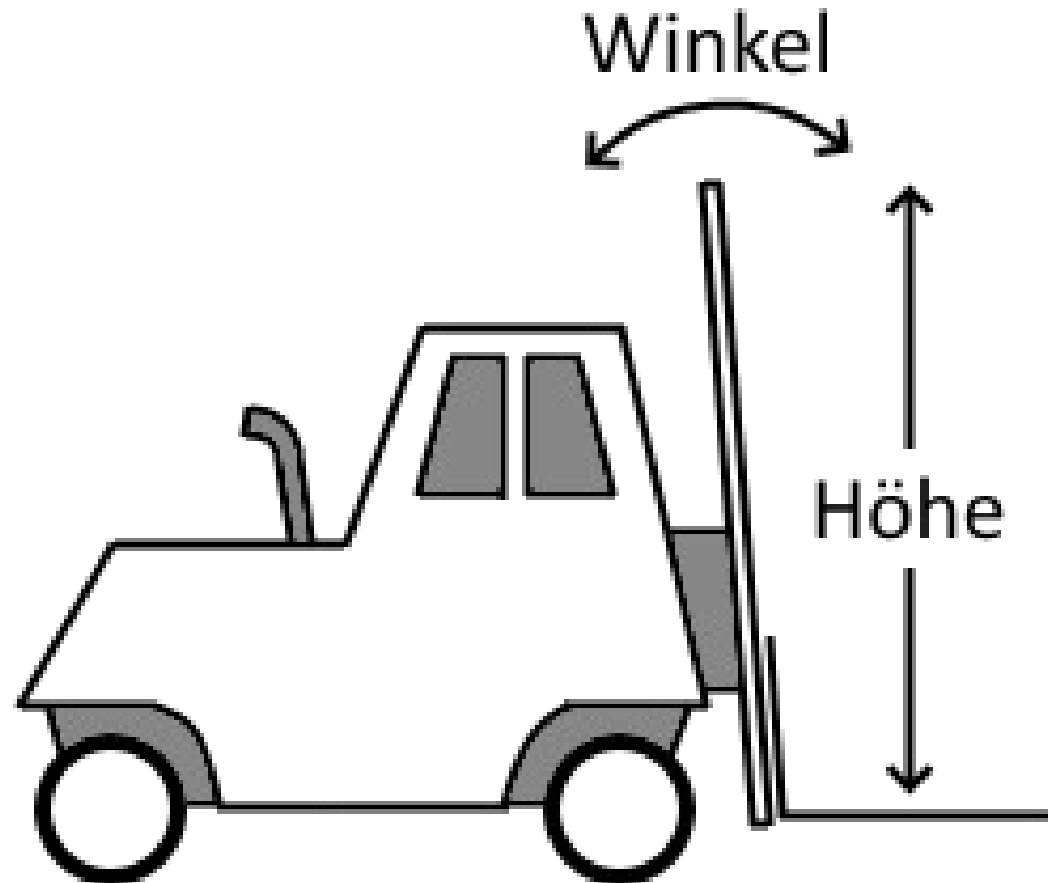


Methodenaufwurf

Erinnerung: Staplersteuerung

StaplerStrg
höhe, winkel: double
heben() senken() neigenVor() neigenZurück()



Erinnerung: Implementierung

StaplerStrg
höhe, winkel: double
heben() senken() neigenVor() neigenZurück()

class StaplerStrg
{

double höhe, winkel;

...

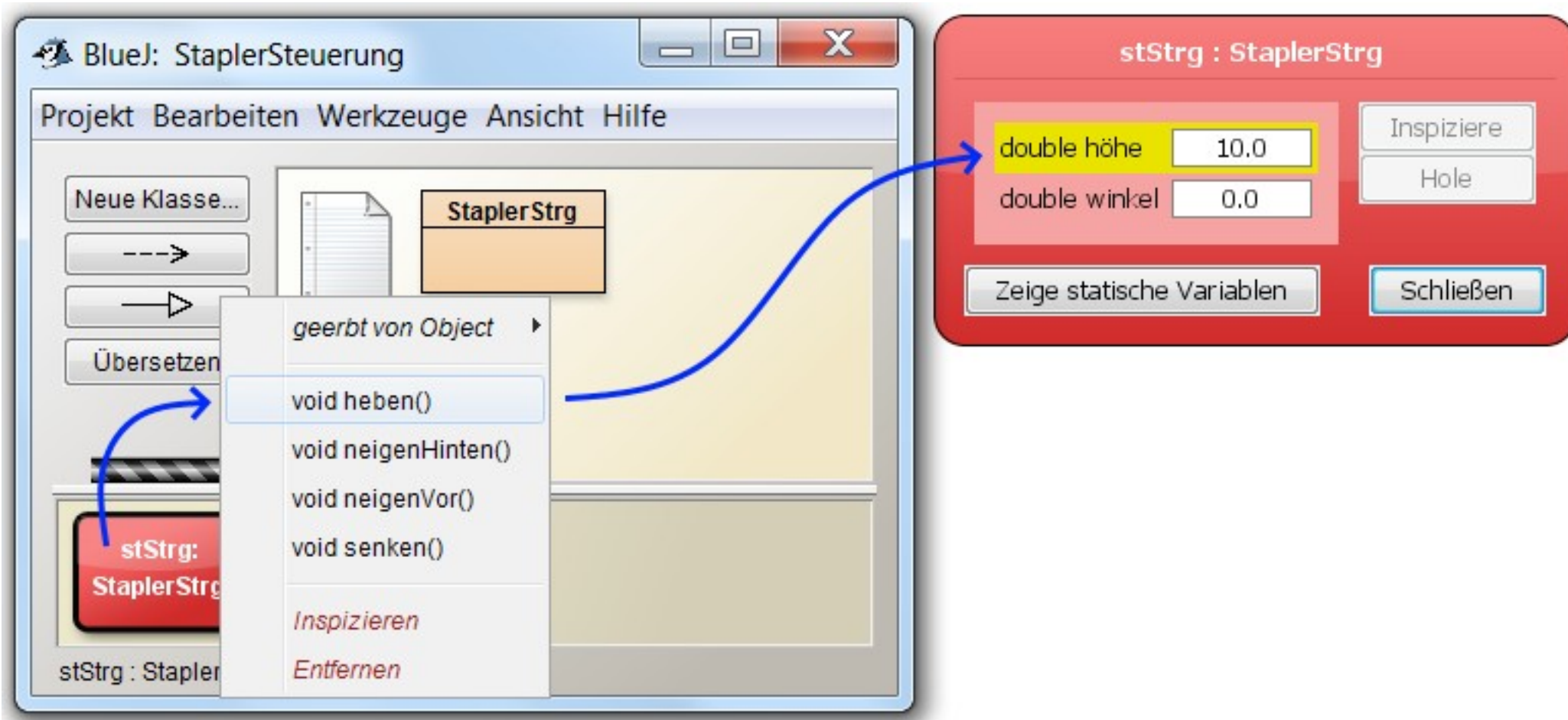
void heben()
{

höhe = höhe + 10.0;

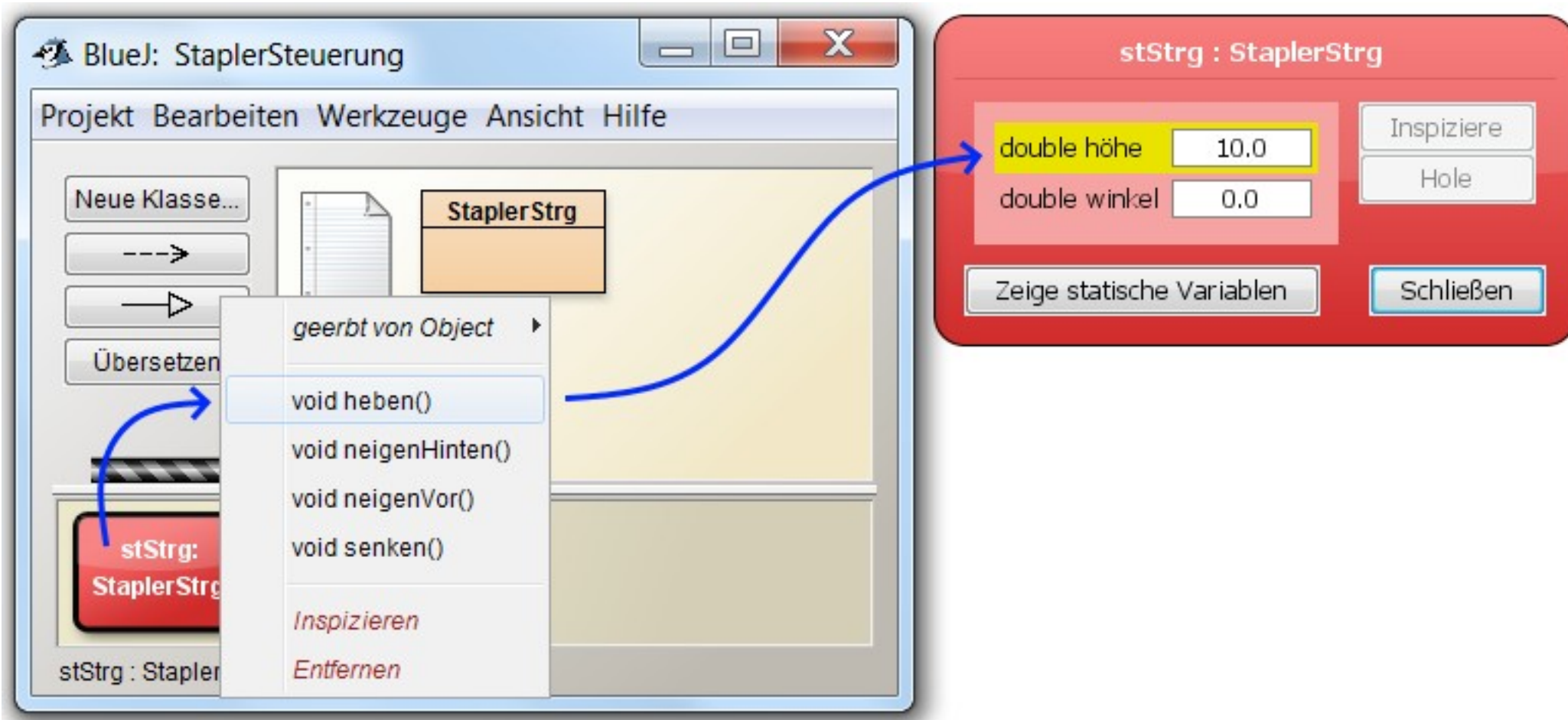
}

...

Methoden ausführen mit BlueJ

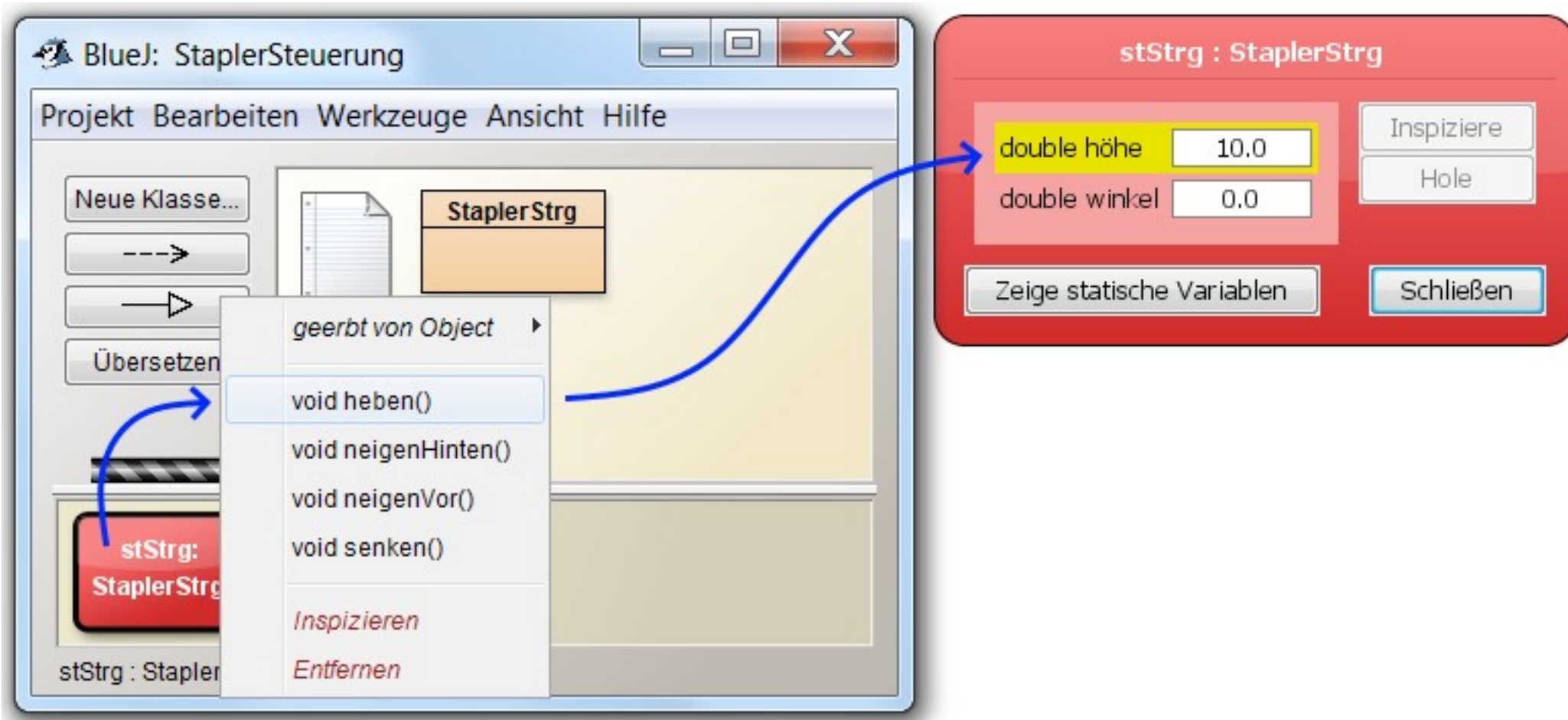


Methoden ausführen mit BlueJ



Jede Methode einzeln mit BlueJ ausführen
ist **UMSTÄNDLICH**.

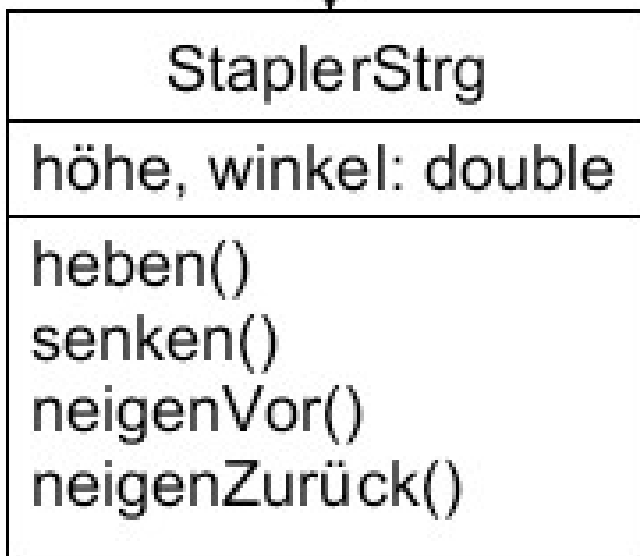
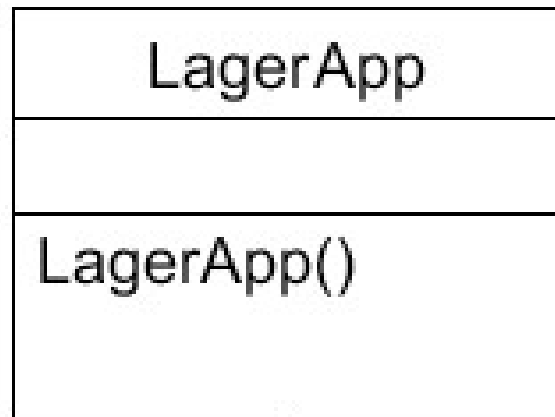
Methoden ausführen mit BlueJ



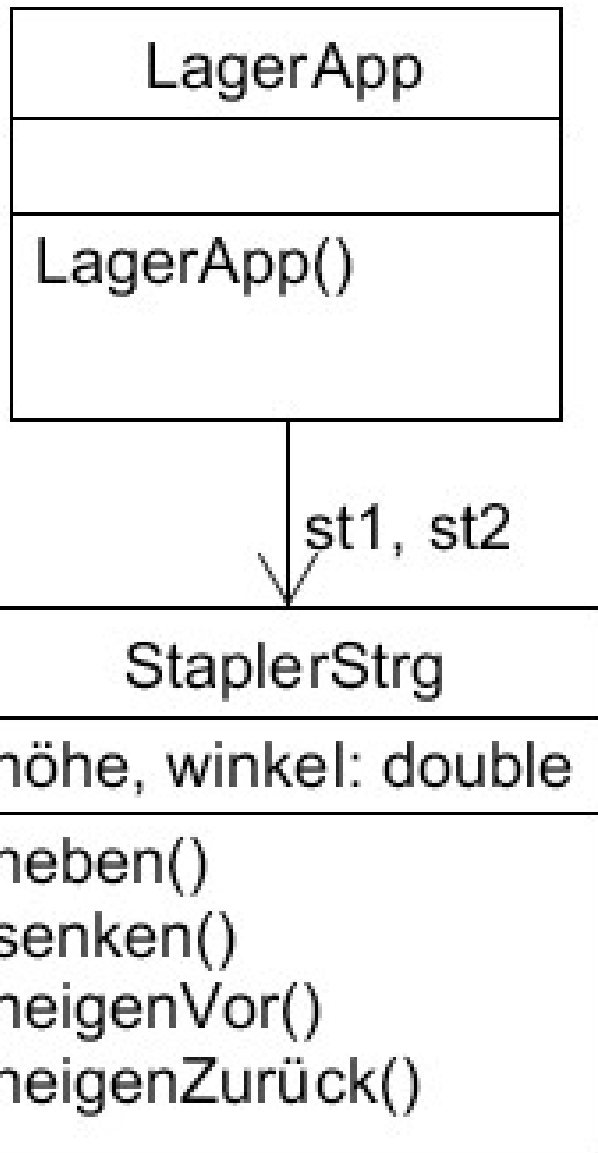
Ziel:

Ausführung von Methoden **programmieren**

„Hauptobjekt“



„Hauptobjekt“



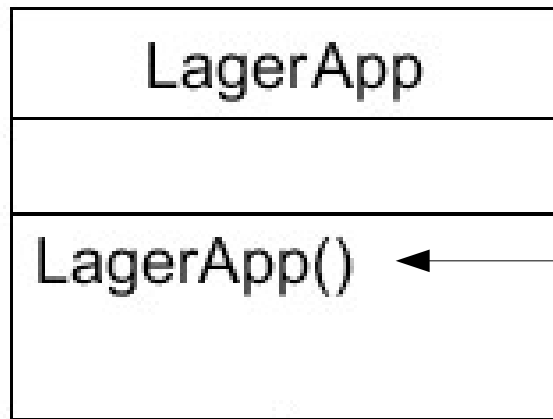
Das Projekt wird, wie in früheren Beispielen, um eine **Hauptklasse** erweitert.

Von dieser wird ein Objekt, das **Hauptobjekts** des Programms erzeugt.

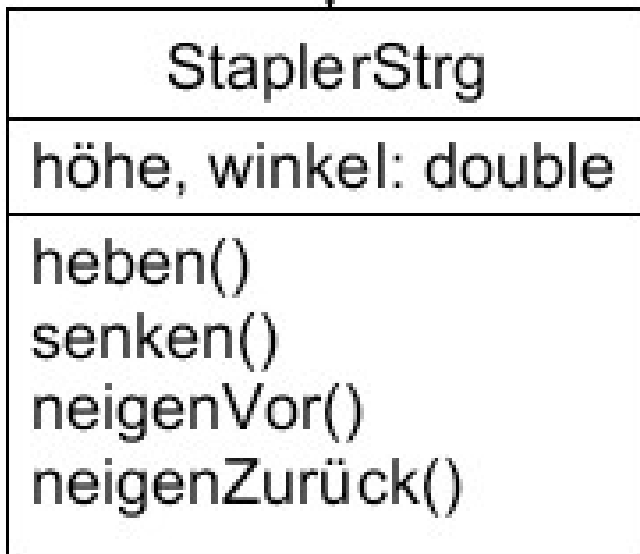
Dieses soll

- (a) die Stapler-Objekte erzeugen
- (b) das gesamte Programm ablaufen lassen

„Hauptobjekt“

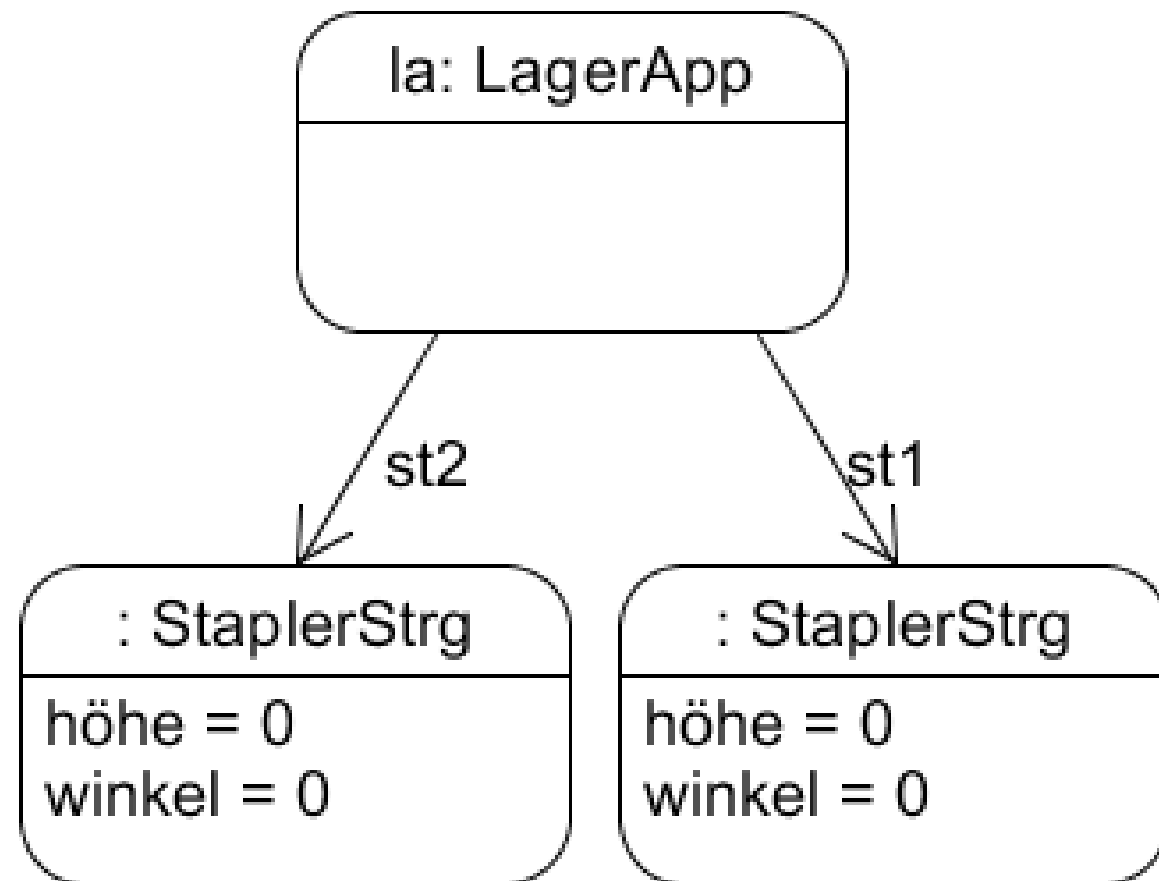
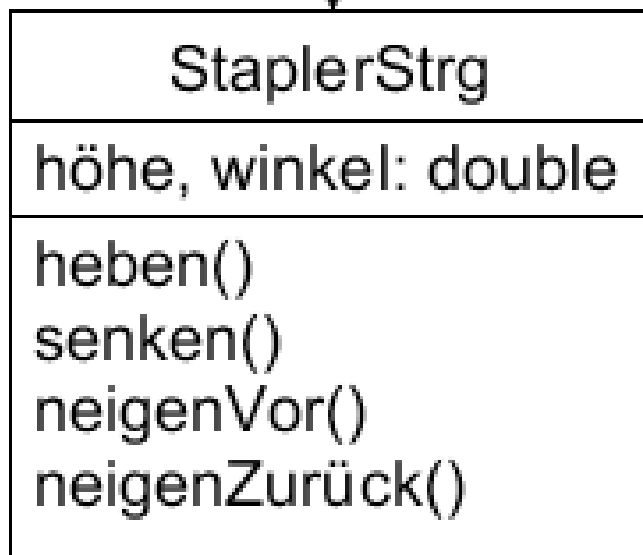
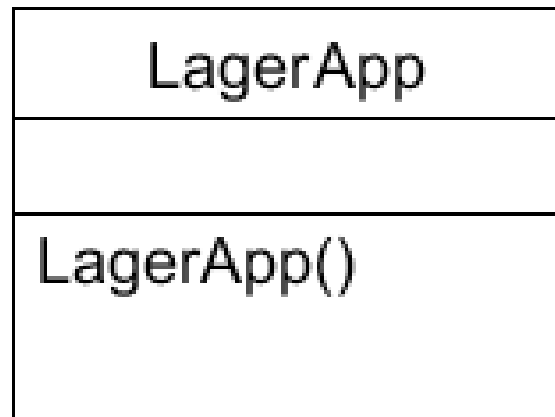


Beachte:
auch der Konstruktor ist als
Methode aufgeführt

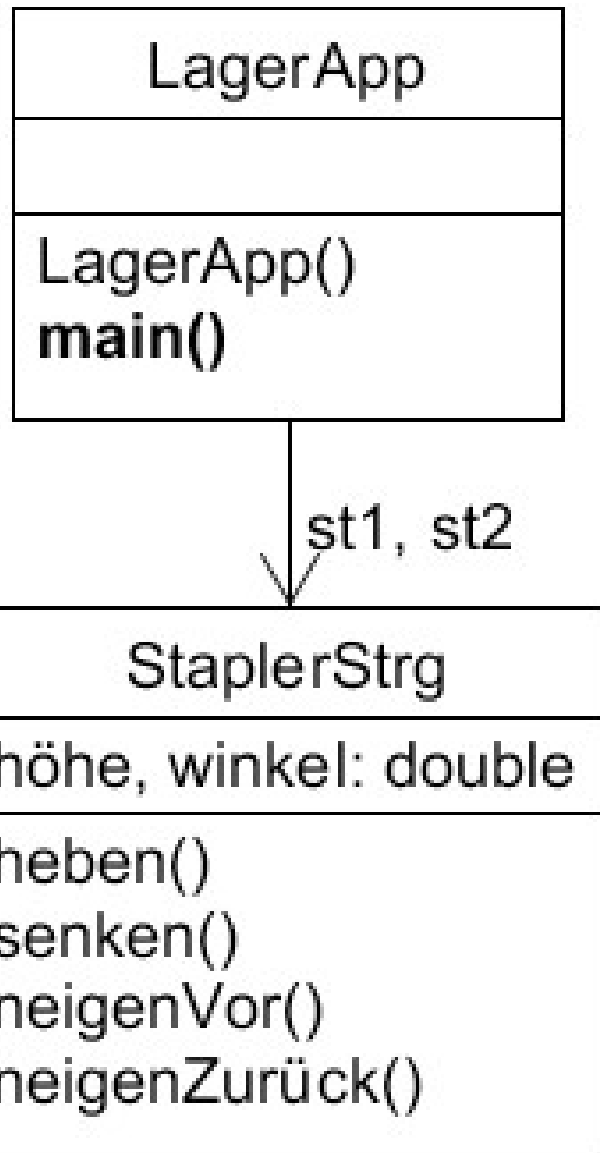


*Frage:
Welche Objekte gibt es nach
Ausführung des Konstruktors,
welche Werte haben Attribute?*

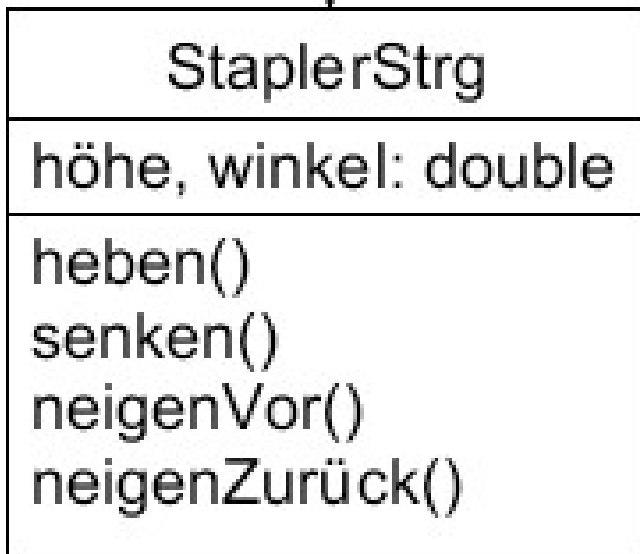
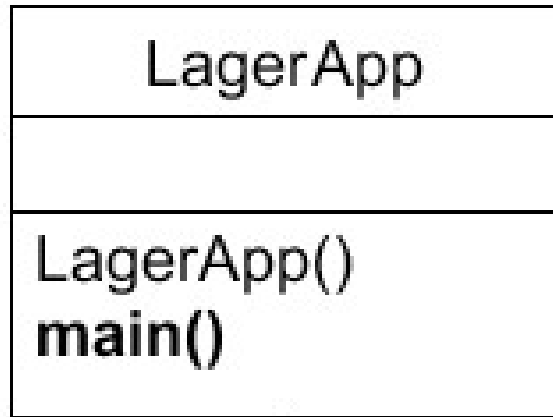
„Hauptobjekt“



Neu: main-Methode



Neu: main-Methode



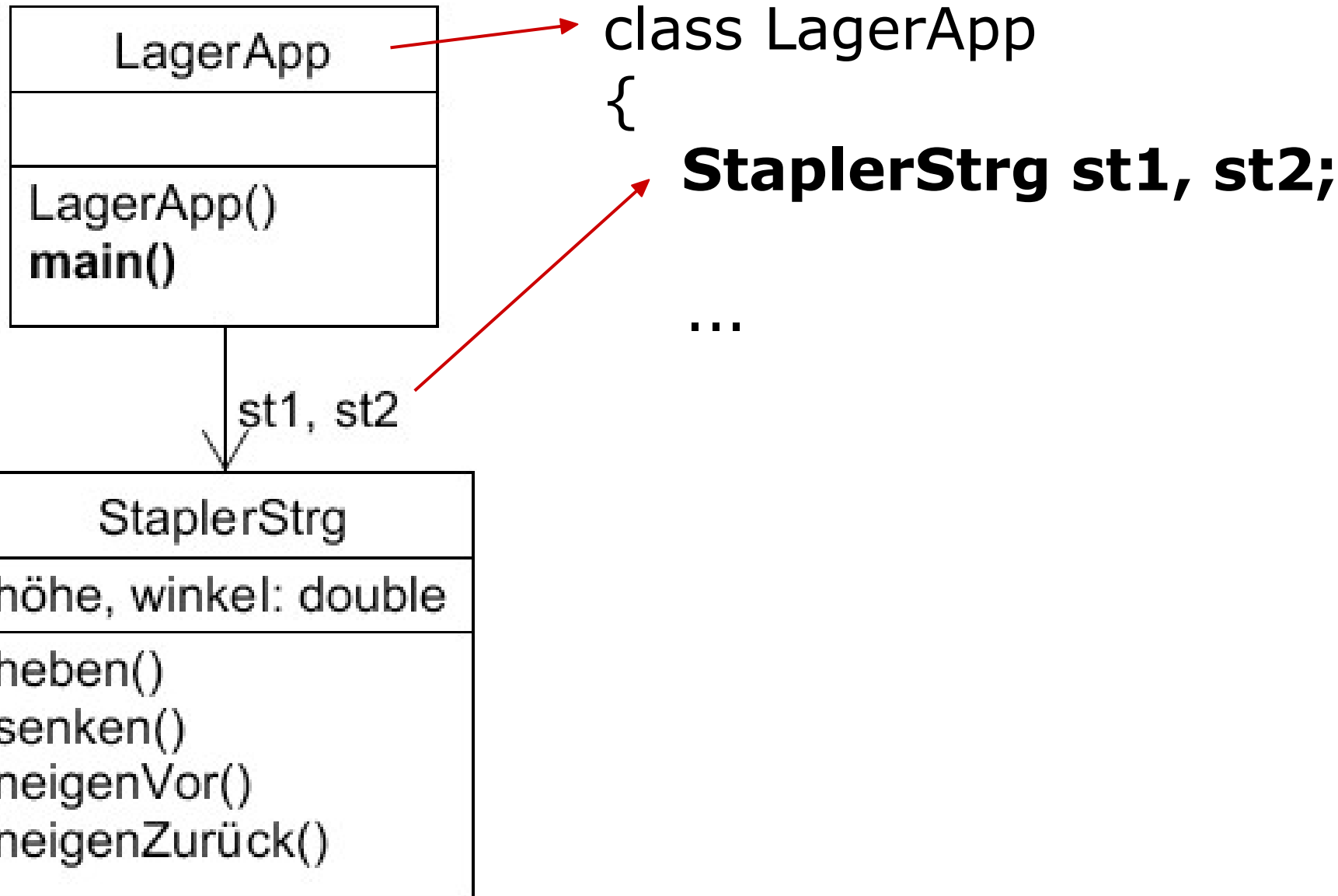
Die Hauptklasse enthält die **main-Methode**.

Diese gibt es nur 1x im Projekt.

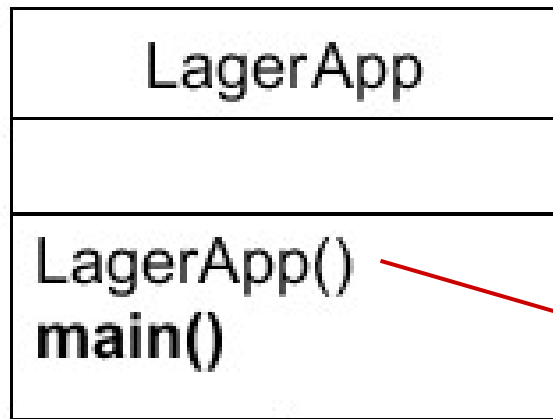
Sie implementiert den Ablauf des gesamten Programms.

Sie führt dazu Methoden für die Stapler-Objekte aus.

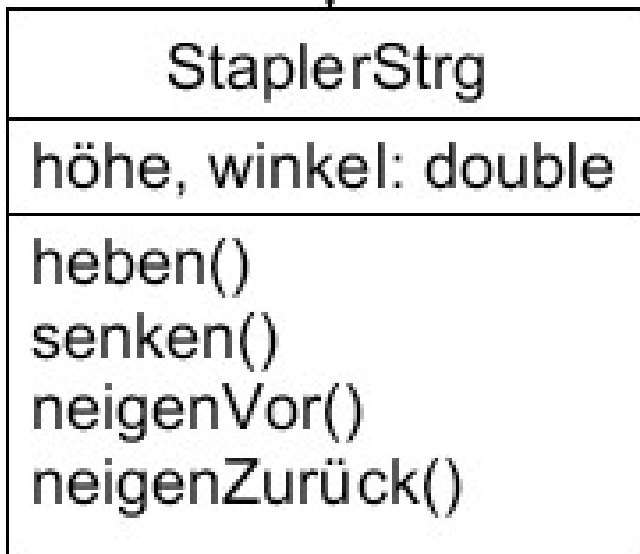
Implementierung der Hauptklasse



Implementierung der Hauptklasse



st1, st2



```
class LagerApp  
{
```

```
    StaplerStrg st1, st2;
```

```
    LagerApp()  
    {
```

```
        st1 = new StaplerStrg();
```

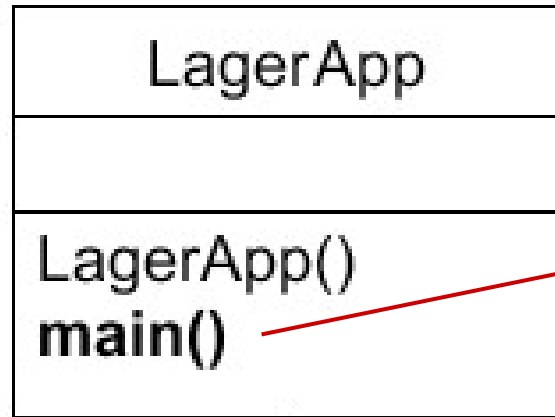
```
        st2 = new StaplerStrg();
```

```
    }
```

```
    ...
```

Implementierung der Hauptklasse

... (weiter: class Lagerapp) ...



void main()

{

st1.heben();

st1.heben();

st1.neigenVor();

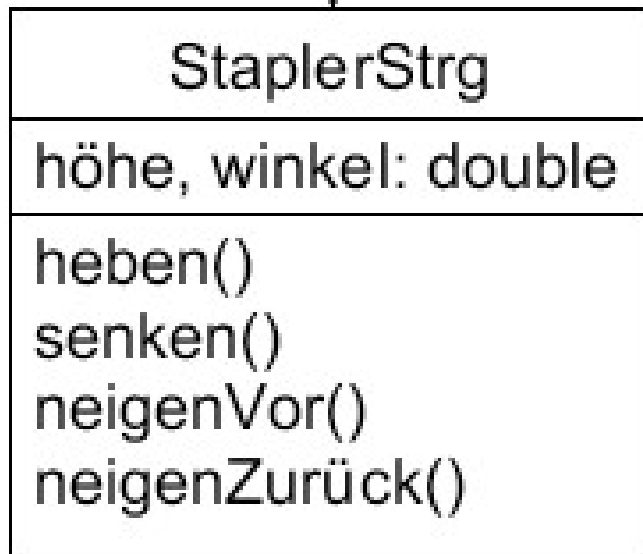
st2.senken();

st2.neigenZurück();

...

}

st1, st2



Methodenaufrufe

Ein Objekt der Klasse LagerApp hat Objekte der Klasse StaplerStrg: st1 und st2.

- Die main-Methode kann für st1 und st2 StaplerStrg-Methoden **aufrufen** (ausführen)

- **Methodenaufruf** allgemein:
 <objekt> . <methodenname> () ;

Beispiel: st1 . heben () ;

- Das Objekt st1 muss vorher (durch den Konstruktor) **erzeugt** werden
sonst stürzt das Programm ab

Autor / Quellen

Autor:

- Christian Pothmann (cpothmann.de)
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, März 2021

