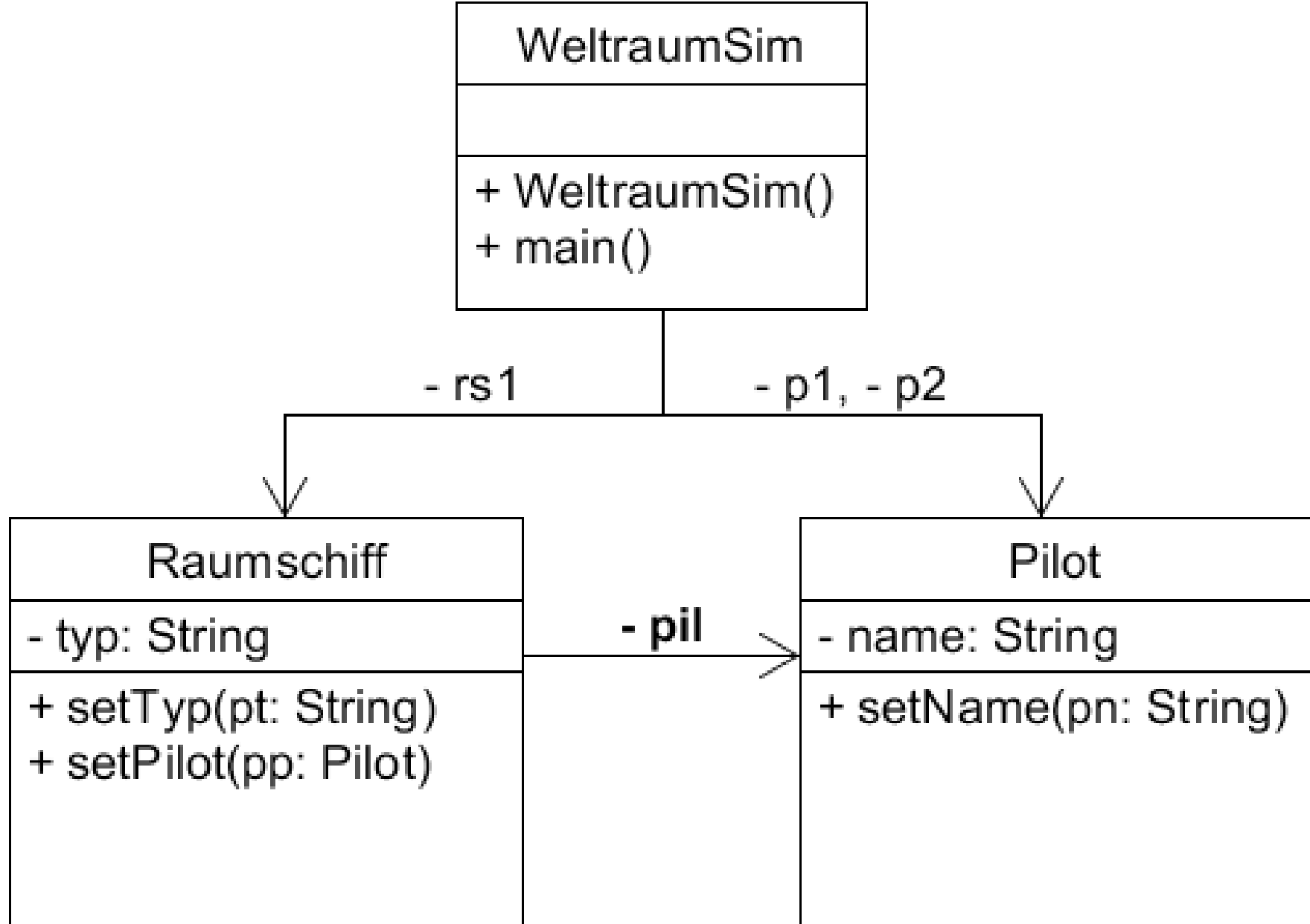
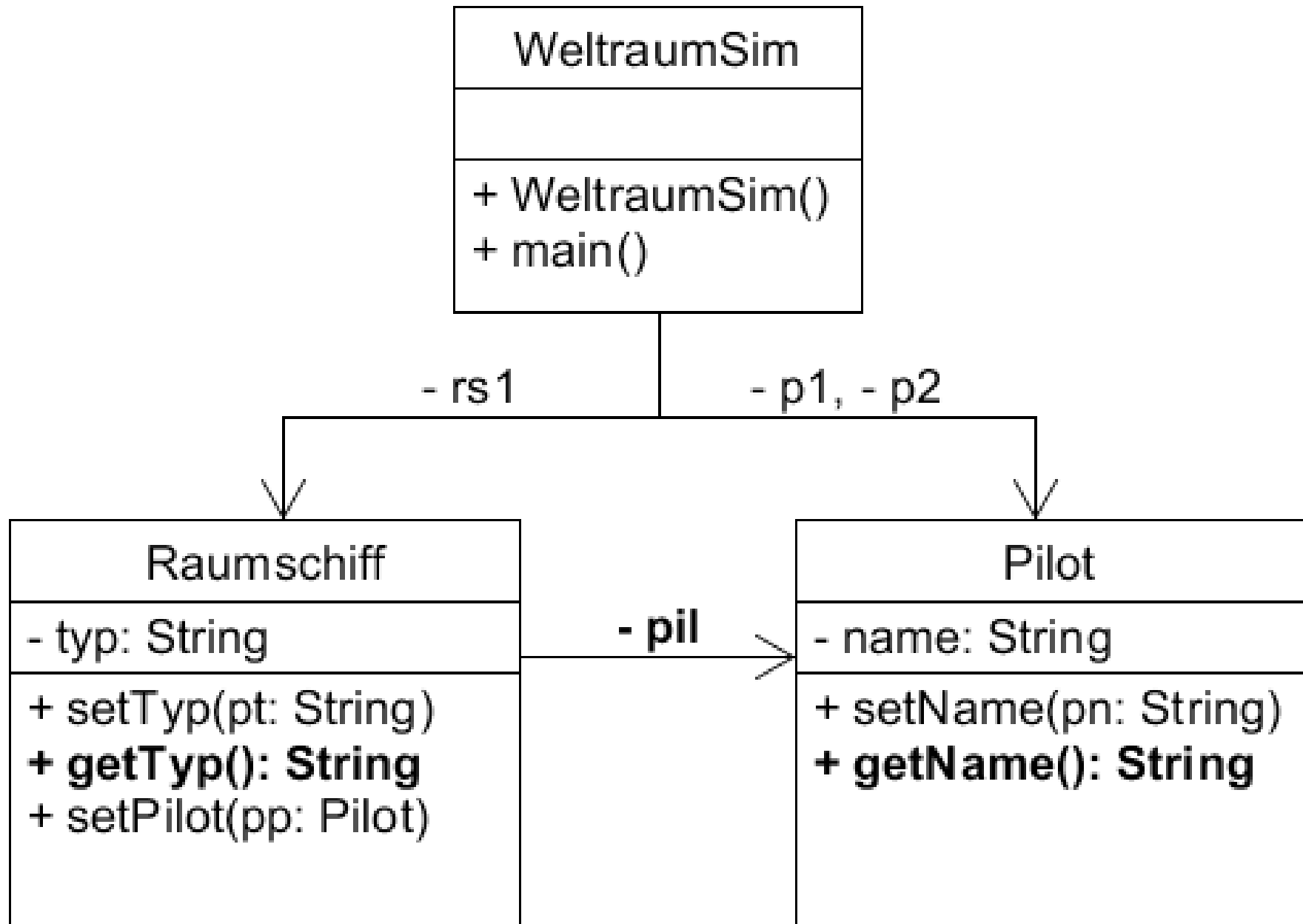


Referenz als Rückgabewert

Beispiel



Get-Methoden

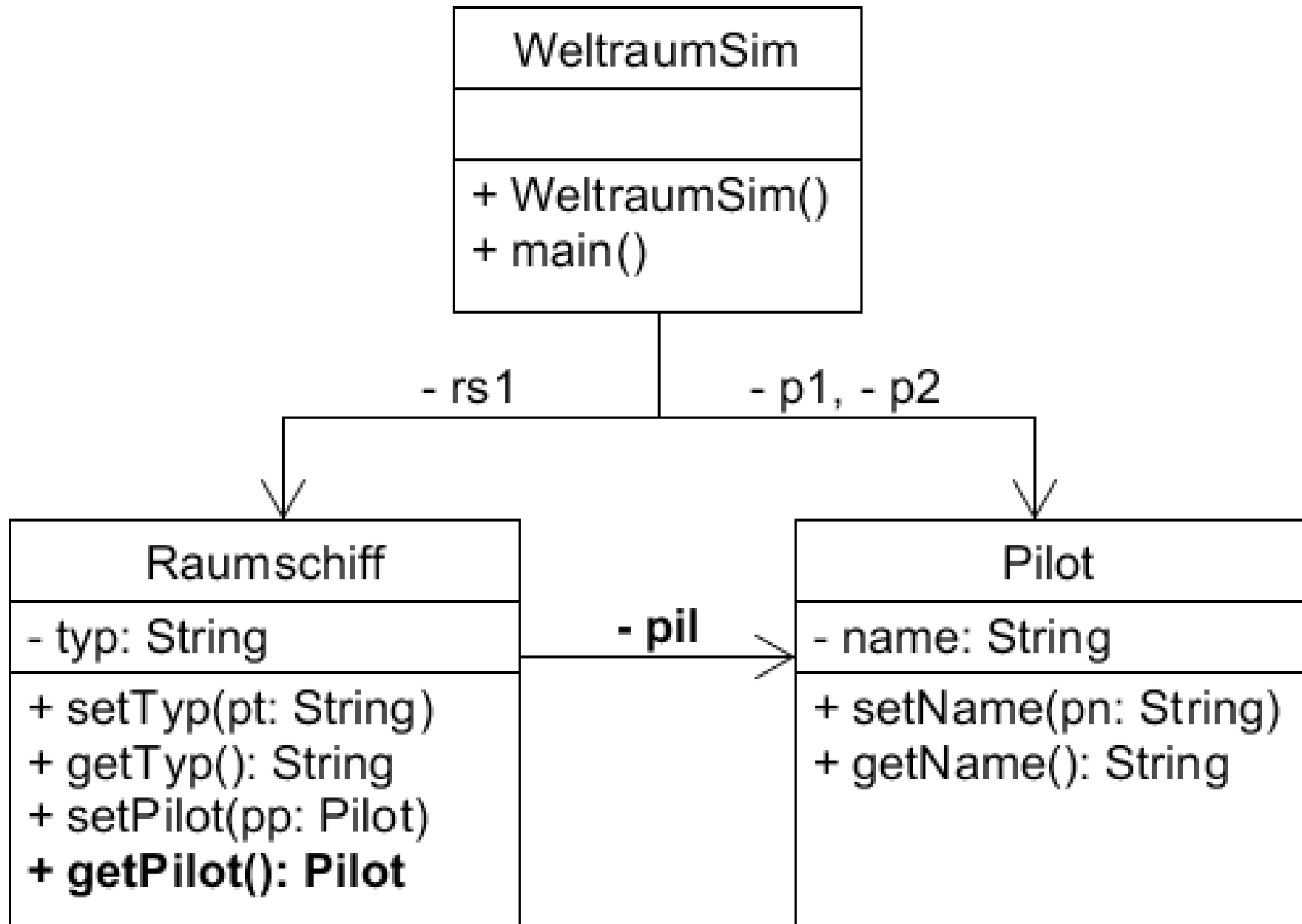


Get-Methoden

```
public class Raumschiff
{
    private String typ;
    private Pilot pil;

    ...
    public String getTyp()
    {
        return typ;
    }
    ...
}
```

Get-Methode für Referenz



Get-Methode für Referenz

```
public class Raumschiff
{
    private String typ;
    private Pilot pil;

    ...
    public Pilot getPilot()
    {
        return pil;
    }
    ...
}
```

Get-Methode für Referenz

```
public class Raumschiff
{
    private String typ;
    private Pilot pil;

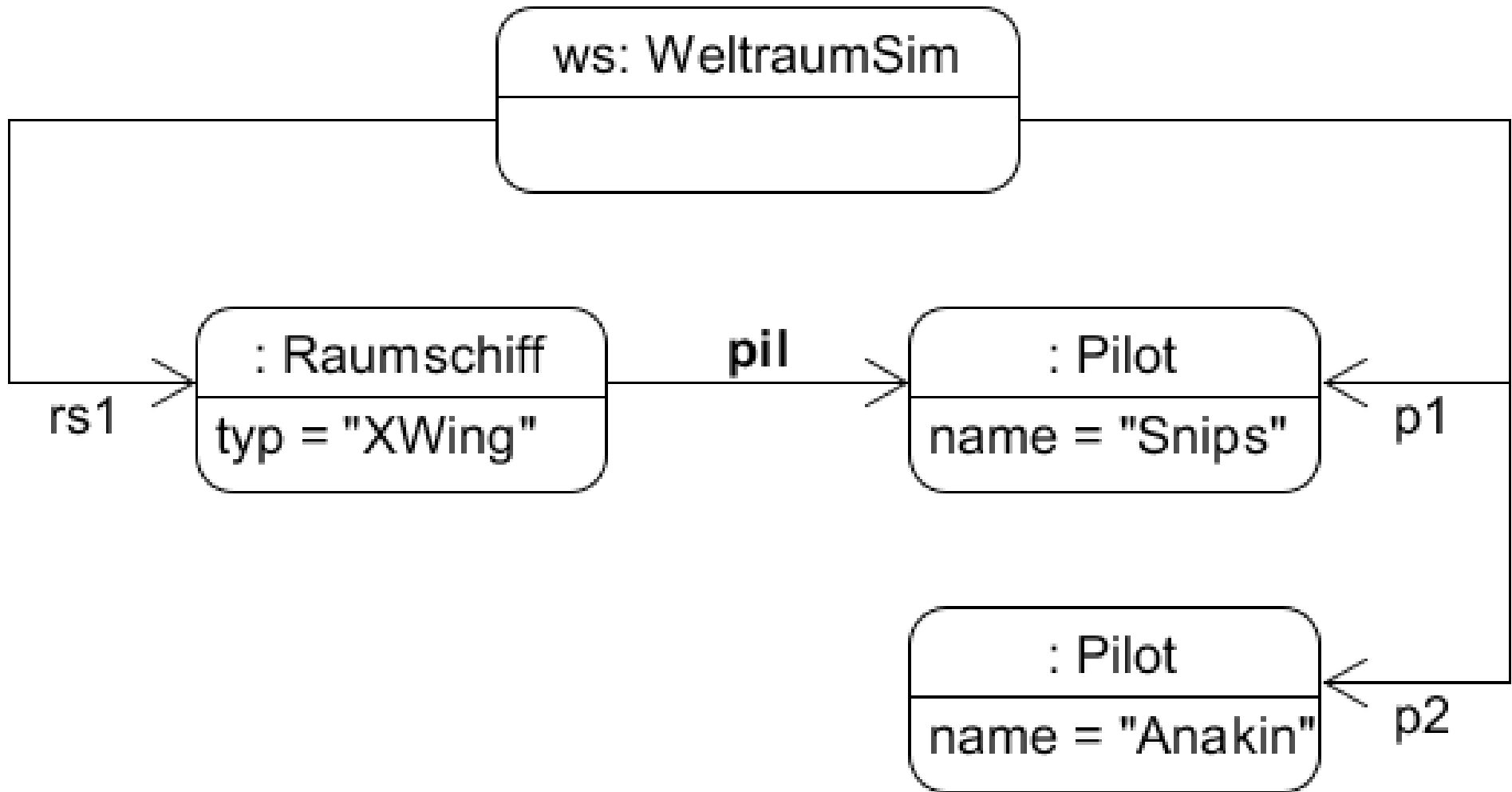
    ...
    public Pilot getPilot()
    {
        return pil;
    }
    ...
}
```

*Rückgabe vom
Typ „Pilot“*

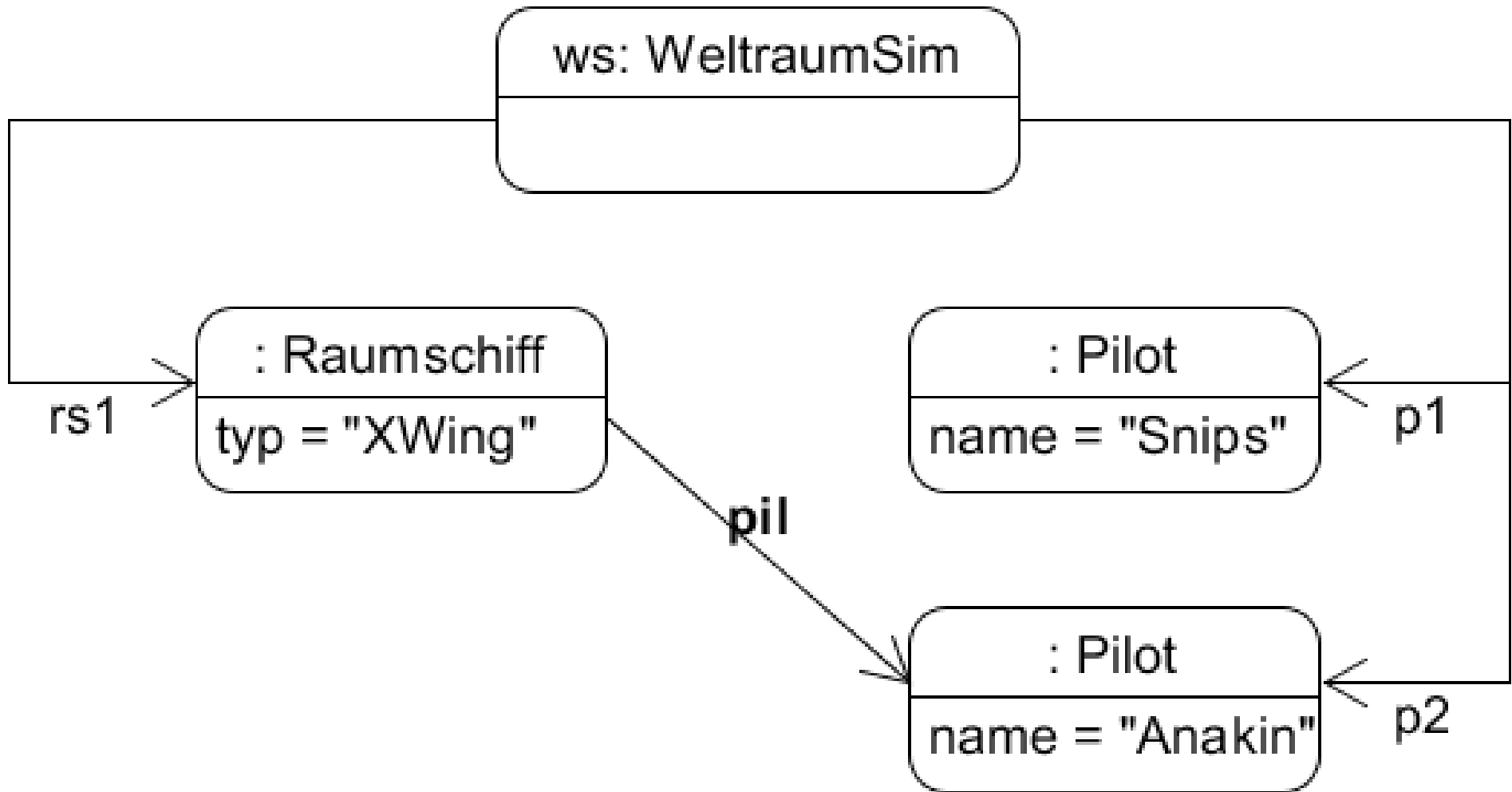


*gibt die Referenz
pil zurück*





Je nachdem, ob „pil“ auf p1 oder p2 zeigt ...



... gibt `getPilot()` `p1` oder `p2` zurück.

Aufruf der get-Methode

```
class WeltraumSim
```

```
{
```

```
    Raumschiff rs1;
```

```
    Pilot p1, p1;
```

```
    ...
```

```
    void beispiel()
```

```
    {
```

```
        Pilot p;
```

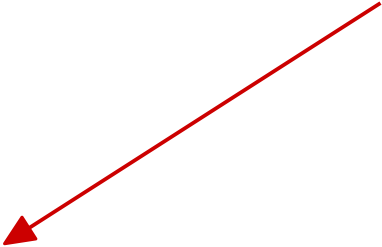
```
        p = rs1.getPilot();
```

```
        Console.println("Im Raumschiff sitzt " +
```

```
            p.getName());
```

```
    }
```

*Variable vom Typ
„Pilot“ speichert
Rückgabe der
get-Methode*



Aufruf der get-Methode

```
class WeltraumSim
```

```
{
```

```
    Raumschiff rs1;
```

```
    Pilot p1, p1;
```

```
    ...
```

```
    void beispiel()
```

```
    {
```

```
        Pilot p;
```


```
        p = rs1.getPilot();
```

```
        Console.println("Im Raumschiff sitzt " +
```

```
            p.getName());
```

```
    }
```

*Mit der Variable
kann man Methoden
der Klasse Pilot
aufrufen*



Vorsicht!

```
void beispiel()
```

```
{
```

```
    Pilot p;
```

```
    p = rs1.getPilot();
```

```
    if (p != null)
```

```
    {
```

```
        Console.println("Im Raumschiff sitzt " +
```

```
            p.getName());
```

```
    }
```

```
}
```

*Auch die Rückgabe
von getPilot() sollte
man auf null prüfen*



Autor / Quellen

Autor:

- Christian Pothmann (cpothmann.de)
Freigegeben unter CC BY-NC-SA 4.0, März 2021

